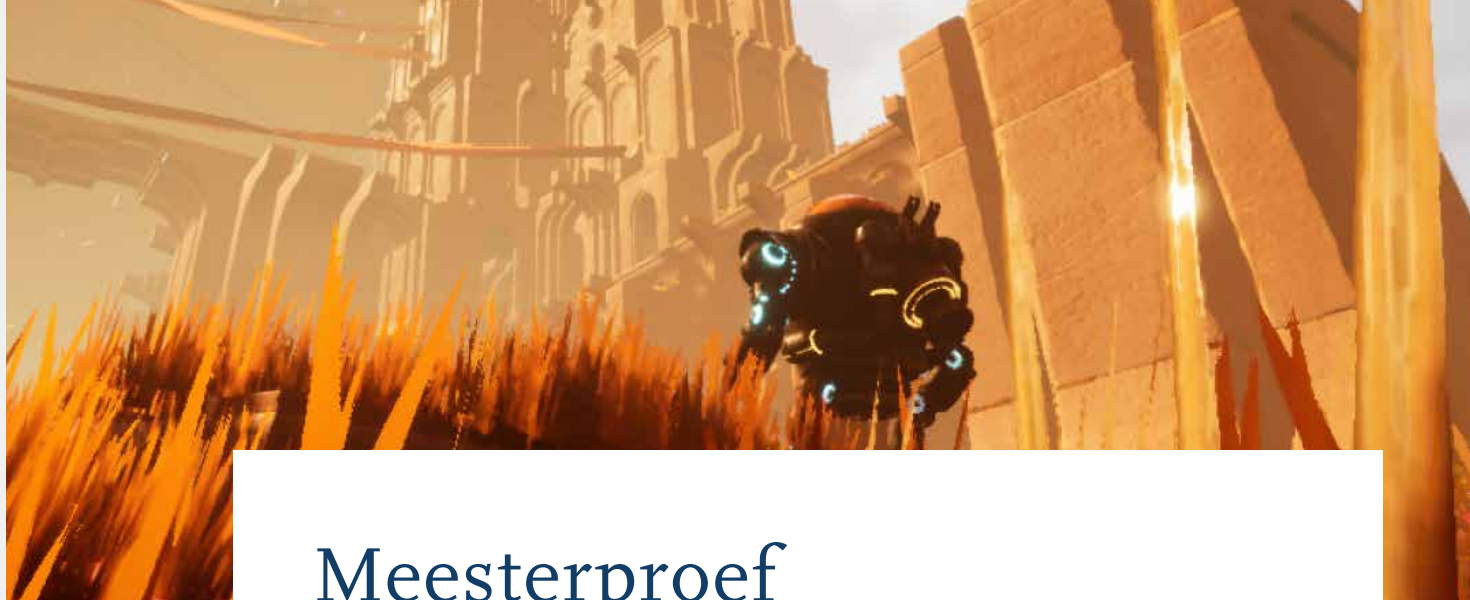




Meesterproef



Games

Kies je voor een meesterproef of profielwerkstuk op het gebied van Games dan kun je bij Breda University of Applied Sciences terecht voor tips en begeleiding. Lees de ideeën in dit leaflet en vul het aanmeldformulier in.

We helpen je graag op pad

Heb jij een waanzinnig game concept voor een van de nieuwe consoles?
Of heb je interesse in nieuwe techniek zoals Virtual Reality of Augmented Reality?

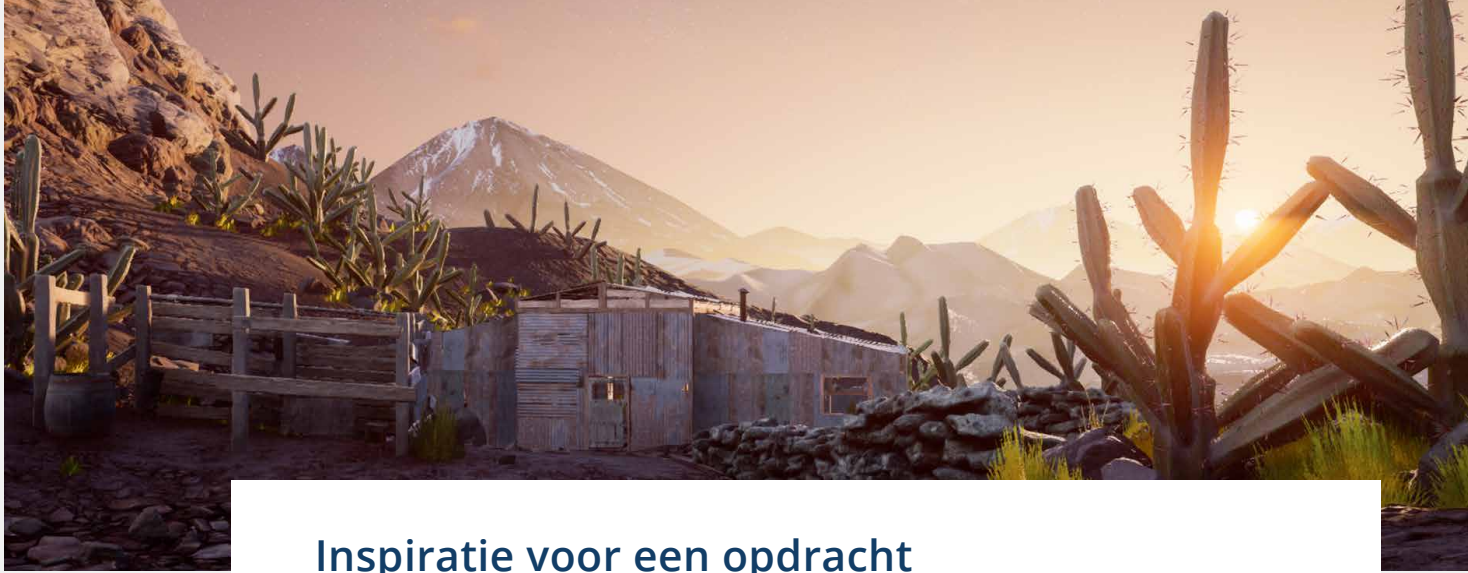
BUas beschikt over een breed netwerk van game studios en docenten met jarenlange ervaring in de games industrie die jou kunnen helpen en begeleiding bieden met jouw project.

Een game maken voor je meesterproef is niet alleen superleuk, maar het helpt je ook op weg naar je toelating bij BUas en toekomstige carrière in de industrie. We helpen je graag op pad!

Over Breda University of Applied Sciences

Naast Games hebben we bij BUas (voorheen bekend als NHTV Breda) ook nog opleidingen in Built Environment, Data Science & AI, Facility, Hotel, Leisure & Events, Logistics, Media en Tourism. Mocht je meer informatie willen over een van onze opleidingen? Kom dan gezellig langs op een open dag of open avond, of kijk op onze website: www.BUas.nl





Inspiratie voor een opdracht



2D Platformer

Heb je een gaaf idee voor een game, maar heb je nog nooit iets in een game engine gebouwd? Platformers zoals Ori, Celeste en Hollow Knight zijn dan een goed begin en Godot of Gamemaker zijn twee goeie opties om een eerste stap te maken in je carrière als game ontwikkelaar.

Er zijn vele goeie tutorials online te vinden en bij BUas kunnen we je begeleiden in het bouwen van je eerste spel en ervaring opdoen. Kijk eens op:

- > mrbosdesign.blogspot.com
Voor tips en tricks bij het bouwen van een platformer
- > docs.godotengine.org
Voor de officiële Godot tutorials
- > yoyogames.com/en/tutorials
Voor de officiële GameMaker tutorials

3D Unreal Engine game

Ben je al bekend met programmeren of heb je misschien al eens een mod gemaakt? Dan ben je klaar om je te verdiepen in een van de grotere engines in de industrie, zoals Unreal en Unity.

Voor beide engines zijn er tal van goede tutorials te vinden en met deze engines kan je echt het maximale uit je game halen.

Misschien lukt het wel om je game daadwerkelijk te launchen op Itch.io of Steam! Kijk eens op:

- > unrealengine.com/en-US/learn
Voor de officiële Unreal tutorials
- > learn.unity.com
Voor de officiële Unity tutorials

Presentatie van je meesterproef

Wij zijn benieuwd naar het eindresultaat van jouw harde werken en zijn graag bij de eindpresentatie van je verslag. Geef je daarom zo snel mogelijk de datum van je presentatie door aan je expertbegeleider? Zo is de kans het grootst dat hij/zij ook aanwezig kan zijn.

Aanleveren

Heb je een leuk thema voor een meesterproef of profielwerkstuk op het gebied van Games, of wil je meer weten over onze begeleiding bij een opdracht? Neem dan gerust contact met ons op: **Fabian Akker** | akker.f@buas.nl

OPEN DAGEN

Kijk op BUas.nl/opendag voor de data van onze open dagen.

